

Мини-гайд по скетчингу от srnk.dev

## 1. Зачем нужны раскадровки/скетчи и другие виды зарисовок?

В первую очередь, это возможность визуализации твоей идеи, будь то видео, физический объект или элемент брендинга. Скетч — быстрый путь фиксации задумки и представления его заказчику//самому себе.

Хорошая зарисовка передает не только техническое виденье идеи, но и также подчеркивает настроение концепции. Настроение создается засчет акцентных цветов и величины кисти.

## 2. Раскадровка

Самое главное в раскадровке — показать ключевые действия в видеоролике и динамику/переходы кадров. Раскадровка это план на который опираются при создании видео-контента,

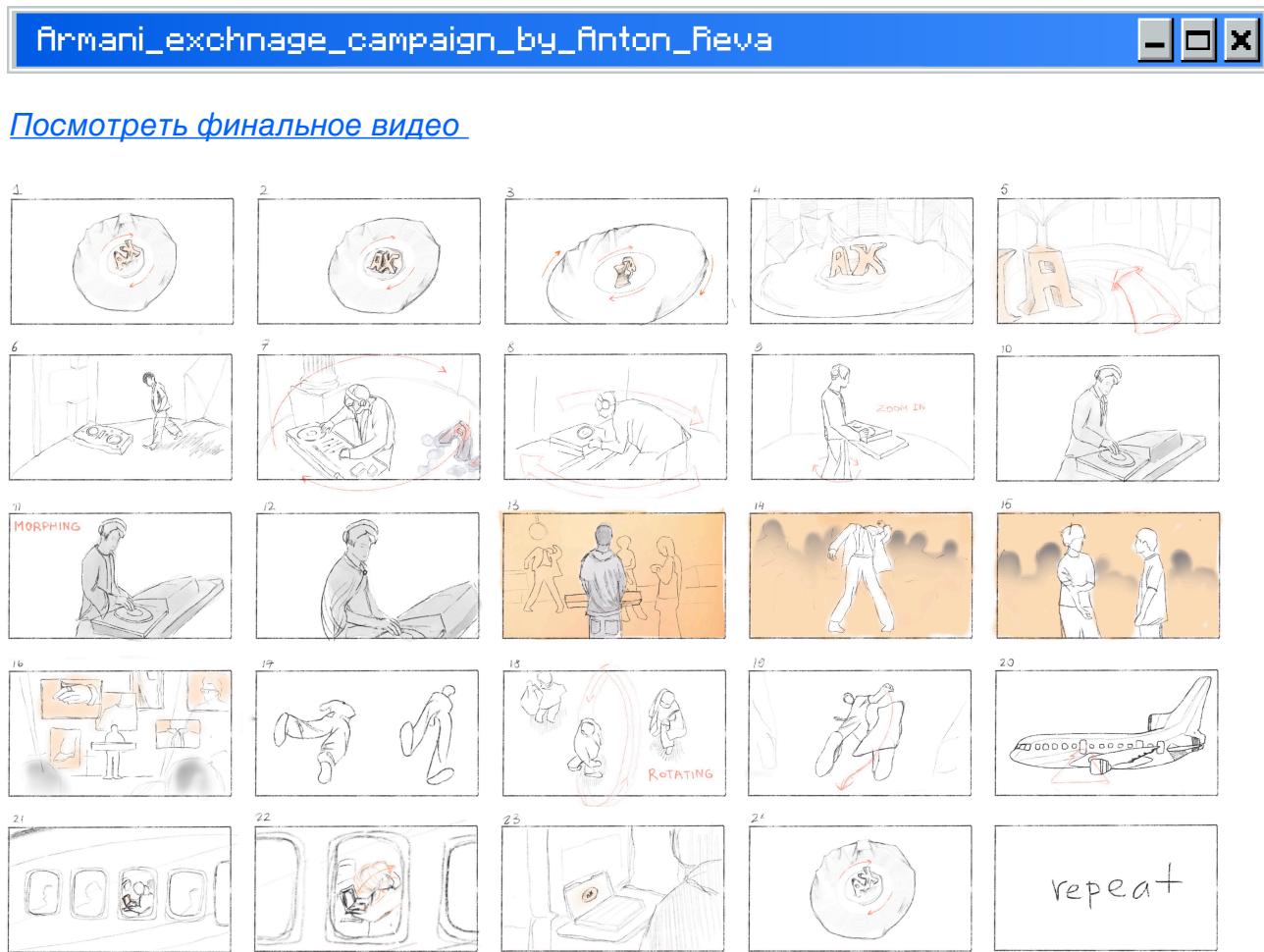
## 3. Примеры раскадровок

[Посмотреть финальное видео](#)

Animation 1/3 ; V1.0

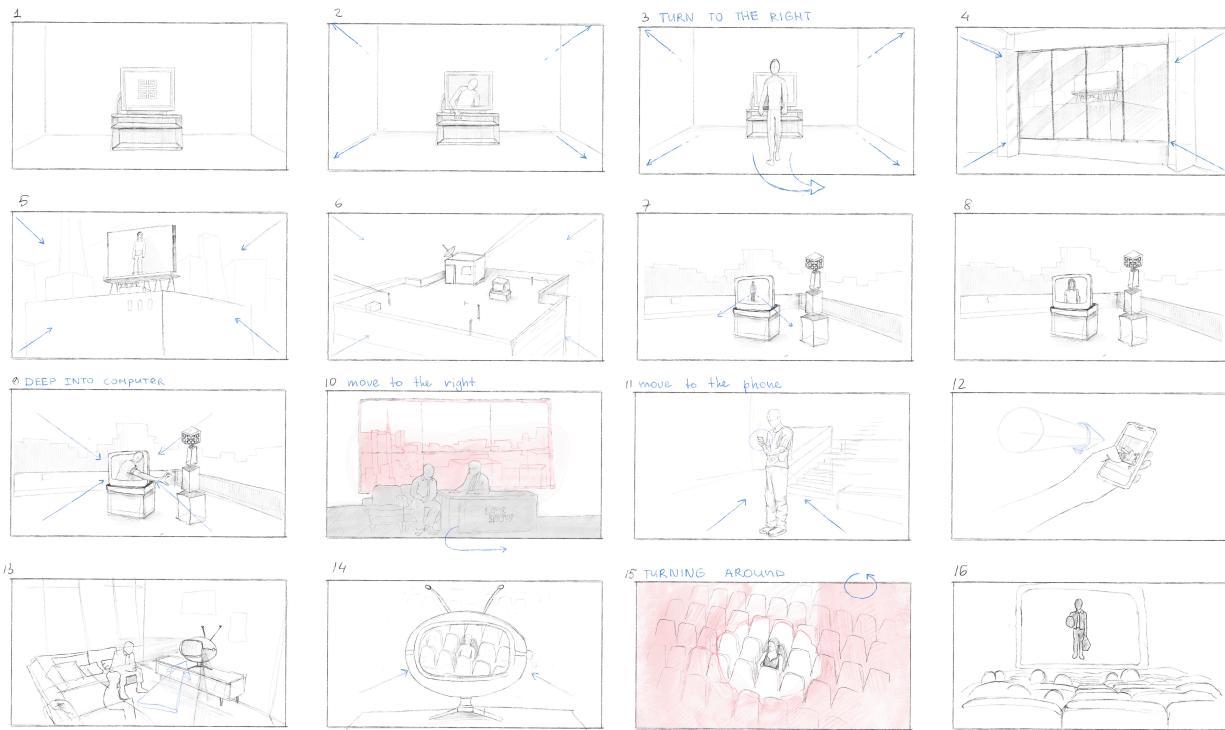


Эта раскадровка была сделана перед началом работы над анимацией для бренда glebkostinsolutions. С помощью раскадровки мы показали Глебу главную идею ролика — когда персонаж надевает шапку, все вокруг него становится живым и цветным.



В 2023 году приняли участие в проекте от команды Destrukted vision для Armani Exchange. Главная задача данной раскадровки — зафиксировать идею Антона и создать визуализированный план для команды.

[Посмотреть финальное видео](#)

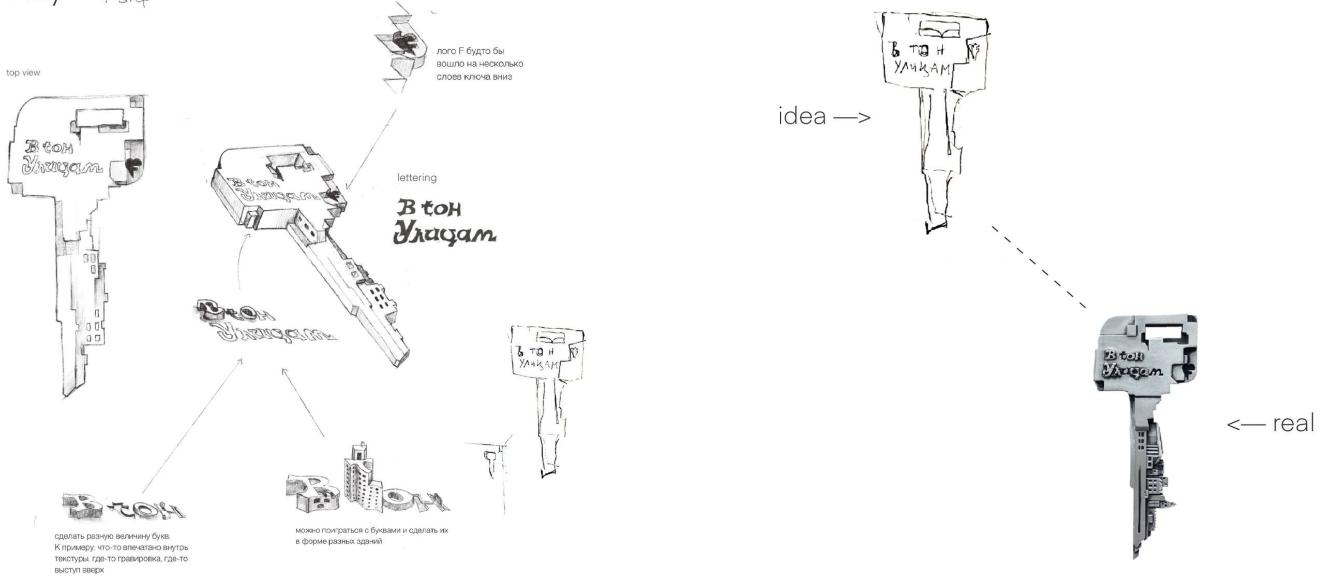


### 3. Скетчинг объектов

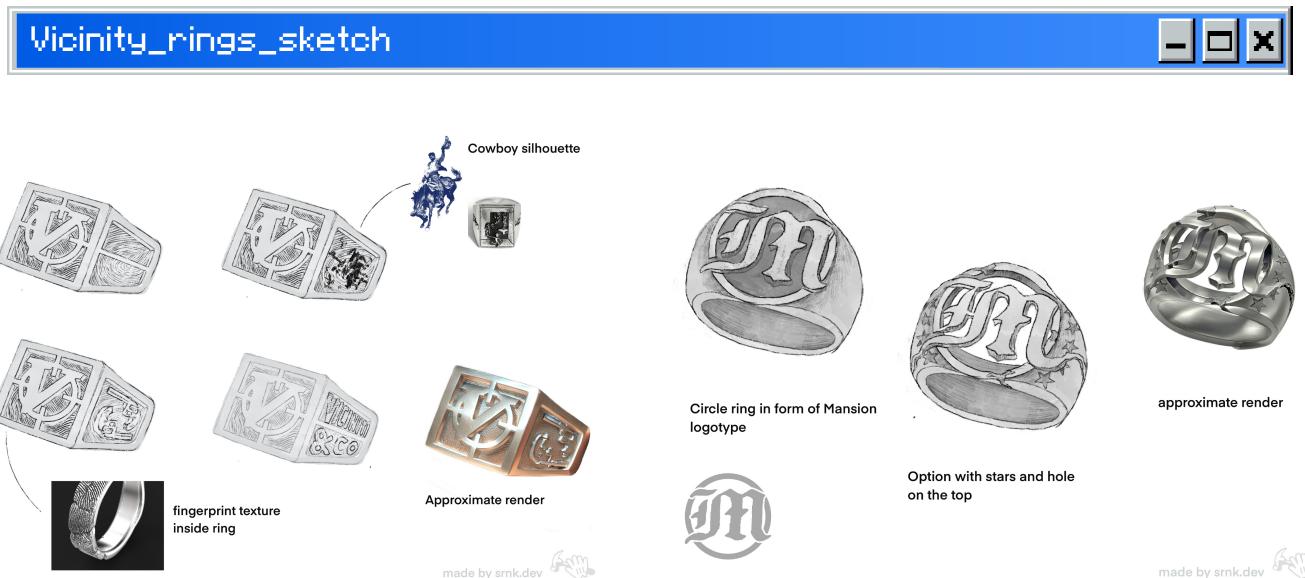
Почему нам так нравятся скетчи? Набросок как каркас — смотря на него, наш мозг достраивает и визуализирует объект самостоятельно. Мы видим неточный образ/эмоцию и фантазируем как объект будет выглядеть в готовой форме.

Поэтому скетч это важный элемент коммуникации исполнителя и заказчика. Обе стороны накладывают на каркас новые мысли и строят итоговую идею.

Key – 1 step



В 2021 году принимали участие в создании обложки для альбома Федука, частью которой был ключ выполненный в форме силуэта города. Через скетч мы показали сам концепт предмета и передали его в 3д разработку.



ИИ — отличный помощник в создании скетчей. К примеру, если создается скетч физического объекта, нейросети смогут помочь сделать приблизительный рендер готового физического объекта. Это упрощает коммуникацию, так как заказчик сразу видит потенциальную реализацию идеи

#### 4. Полезные ссылки

[Ссылка на Яндекс Диск с фреймами для раскадровок](#)

[Ссылка на ИИ-сервис для визуализации скетчей](#)

[Программа для скетчей на IOS:](#)

[Ссылки на другие темплейты](#)